



## Terminplan für die Sitzungen des Stadtrats und der Ausschüsse der Stadt Traunreut im Jahr 2026

Dienstag	13.01.2026	Werkausschuss
Mittwoch	14.01.2026	Bauausschuss mit LGS *
Donnerstag	15.01.2026	Hauptausschuss
Dienstag	20.01.2026	Verkehrsausschuss
Mittwoch	21.01.2026	Kulturausschuss
Donnerstag	22.01.2026	Stadtrat

Dienstag	03.02.2026	Werkausschuss
Mittwoch	04.02.2026	Bauausschuss
Donnerstag	05.02.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	12.02.2026	Stadtrat (

Dienstag	10.03.2026	Werkausschuss
Mittwoch	11.03.2026	Bauausschuss
Donnerstag	12.03.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	19.03.2026	Stadtrat

Dienstag	14.04.2026	Verkehrsausschuss
Mittwoch	15.04.2026	Kulturausschuss
Dienstag	21.04.2026	Werkausschuss
Mittwoch	22.04.2026	Bauausschuss und LGS*
Donnerstag	23.04.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	30.04.2026	Stadtrat

Montag	04.05.2026	Stadtrat (konstituierende Sitzung)
Montag	11.05.2026	Hauptausschuss
Dienstag	12.05.2025	Werkausschuss
Mittwoch	13.05.2026	Bauausschuss
Mittwoch	20.05.2026	Stadtrat
Dienstag	09.06.2026	Werkausschuss
Mittwoch	10.06.2026	Bauausschuss
Donnerstag	11.06.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	18.06.2026	Stadtrat



Dienstag	14.07.2025	Verkehrsausschuss
Mittwoch	15.07.2026	Kulturausschuss
Dienstag	21.07.2026	Werkausschuss
Mittwoch	22.07.2026	Bauausschuss mit LGS*
Donnerstag	23.07.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	30.07.2026	Stadtrat
Dienstag	15.09.2026	Werkausschuss
Mittwoch	16.09.2026	Bauausschuss
Montag	21.09.2026	Hauptausschuss
Mittwoch	23.09.2026	Stadtrat
Dienstag	06.10.2026	Verkehrsausschuss
Mittwoch	07.10.2026	Kulturausschuss
Dienstag	13.10.2026	Werkausschuss
Mittwoch	14.10.2026	Bauausschuss und LGS*
Donnerstag	15.10.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	22.10.2026	Stadtrat
Dienstag	10.11.2026	Werkausschuss
Mittwoch	11.11.2026	Bauausschuss
Donnerstag	12.11.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	26.11.2026	Stadtrat
Dienstag	01.12.2026	Werkausschuss
Mittwoch	02.12.2026	Bauausschuss
Donnerstag	03.12.2026	Hauptausschuss
Donnerstag	10.12.2026	Stadtrat

\*LGS =Lenkungsgruppe Städtebauförderung

- Terminänderungen bleiben vorbehalten

